Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Project Career guidance game in a city full of occupations No 2019-1-CZ01-KA201-061204

Sprievodca hrou C-Game pre žiakov

C-Game projekt, O4-2

Praha, október 2022

Vitaj hráč!

C-Game bola vytvorená v rámci projektu ERASMUS+ a je určená primárne pre žiakov vo veku 12-14 rokov.
Ak máš viac alebo menej, nevadí.

C-Game je dostupná na:

https://play.c-game.eu/

C-Game je bezplatná, online, verejne dostupná hra s náplňou kariérového poradenstva hrateľná na stolných i prenosných počítačoch a tabletoch s kvalitným pripojením na internet a s prehliadačom Google Chrome.

Grafika hry má veľké rozlíšenie a jej načítanie obvykle chvíľu trvá.

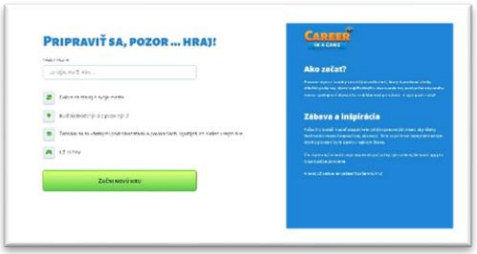
Pri kolísavej rýchlosti pripojenia k internetu dochádza často k „zamrznutiu“.

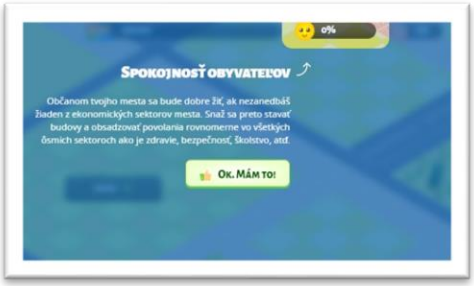
Ku obnove spojenia a znovunačítania hry používaj funkčnú klávesu „F5“.

Vstup do hry

Do hry môžeš vstúpiť tromi spôsobmi:

1) **Emailom a heslom**: systém e-mail a heslo ukladá a pri zabudnutí hesla si môžeš vyžiadať nové. Je zasielané automaticky obratom. Opakované použitie emailu zaručuje vstup do vlastnej rozohranej hry.
2) **Žiackym kódom**: kód môžeš získať len od niekoho dospelého, kto má vstup do facilitátorského prostredia.
3) **Ako hosť**: rozohraná hra sa neuloží a nedá sa k nej vrátiť.

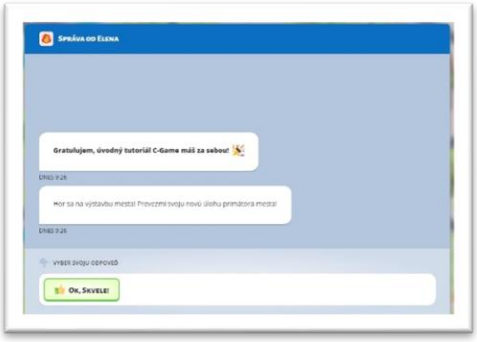
Vymysli si nejakú prezývku.	
Vyber si svojho sprievodcu a daj mu meno.	
Pomenuj si mesto, ktoré budeš budovať.	
A si v hre. Sprievodca ti ponúka možnosť pozrieť si krátky tutoriál alebo ho môžeš preskočiť.	
Online tutoriál	
V tutoriáli sú krátke popisy herných prvkov, ako je názov tvojho mesta a úrovne, v ktorej sa nachádzaš.	
Ak klikneš v hre na niektorý z 8 obrázkov ekonomických sektorov mesta, dozvieš sa, ktoré budovy do nej v danej úrovni hry patria a ľahko spoznáš, ktoré z týchto budov máš už postavené.	

U hlavičiek dievčaťa a chlapa sú dve čísla. Číslo pred lomítkom vyjadruje získaný počet obyvateľov (na začiatku hry je tam nula). Za každú postavenú budovu sa ti automaticky pripočítava 100 obyvateľov a za každé obsadené voľné pracovné miesto 10 obyvateľov. Číslo za lomítkom je minimálny počet obyvateľov pre vstup do nasledujúcej úrovne hry.	
Úspech hry je meraný i ďalším údajom, a to spokojnosťou obyvateľov. Rozvíjaj mesto rovnomerne vo všetkých 8 ekonomických sektoroch a spokojnosť obyvateľov porastie.	
Tu na tebe čaká minihra. Ak sa ti podarí obsadiť úspešne v rade päť po sebe idúcich voľných pracovných miest, získaš ďalších 10 obyvateľov.	
Modrým tlačidlom s tromi bielymi pruhmi sa ti otvorí „Nástenka“ s informáciami o priebehu a výsledkoch tvojej hry. Čo všetko „Nástenka“ skrýva, sa dozvieš ďalej.	
V tutoriáli si tiež postavíš svoju prvú budovu.	

Dialóg so sprievodcom a Job Serverom

Sprievodca s tebou počas hry bude komunikovať prostredníctvom takýchto dialógových okien.

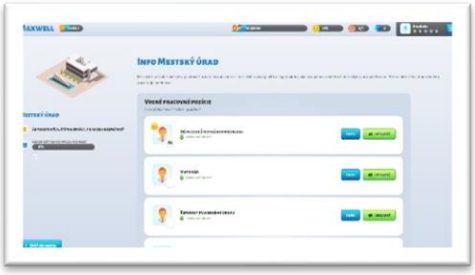
Rovnakým spôsobom s tebou bude komunikovať Job server pri obsadzovaní voľných pracovných miest.



V hre je 136 budov a každá z nich má svoju kartu.

Dozvieš sa z nej, aká inštitúcia alebo firma v budove sídli a aké voľné pracovné miesta v nej sú k dispozícii.

Je tu informácia o tom, do ktorého ekonomického sektora bola budova zaradená a percento obsadenosti voľných pracovných miest.



V hre je 609 voľných pracovných miest.

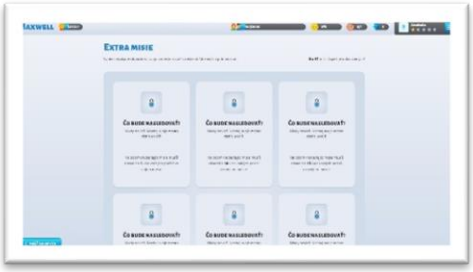
Každé voľné pracovné miesto má svoju kartu obsahujúcu základné informácie o danom povolaní: pracovné činnosti, minimálne požadované vzdelanie, ukážka pracovných predmetov a príklady osobnostných požiadaviek a zručností.

Sú to informácie, na ktoré sa pýta Job Server pri obsadzovaní voľného pracovného miesta.

Misie

Vždy po obsadení 5 voľných pracovných miest ti bude poskytnutá možnosť splniť jednu misiu.

Misie nájdeš pod obrázkom diamantu vpravo hore.



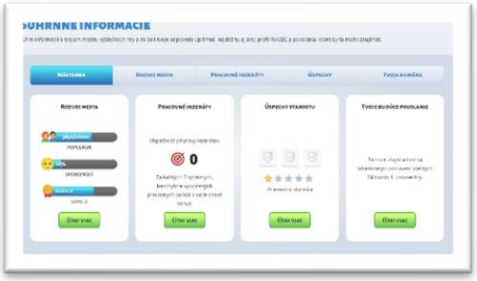
Pri misiách máš za úlohu presunúť ponúkané dostupné povolania umiestneným vpravo kliknutím a potiahnutím myšky na miesto/pole so správnym popisom pracovnej činnosti.

Nástenka: Súhrn informácií o tvojej hre

„Nástenka“ obsahuje detailné informácie o tvojej hre.

Sú tu informácie o počte obyvateľov a ich spokojnosti.

Nájdeš tu aj prehľad o tom, ako napĺňaš jednotlivé ekonomické sektory mesta.



Dôležitou súčasťou nástenky je záložka „Tvoj záujmový profil“, ktorá sa ti otvorí až po postavení všetkých 24 budov v 1. úrovni hry a obsadení niekoľkých voľných pracovných miest.

Môžeš sa pustiť do hrania.
Máme pre teba nasledujúce špeciálne úlohy:

1) Úloha:

Zisti, ktoré budovy ešte nemáš postavené: postupne preklikaj všetkých 8 ekonomických sektorov mesta.

Postavenú budovu spoznáš podľa modrého tlačidla „Ukáž na mape“.

Nad modrým tlačidlom tiež vidíš informáciu o tom, koľko pracovných miest je v danej budove obsadených a koľko voľných.

2) Úloha:

Postav všetky budovy 1. úrovne hry a obsaď pár voľných pracovných miest, aby sa ti otvorila 2. úroveň hry.

3) Úloha:

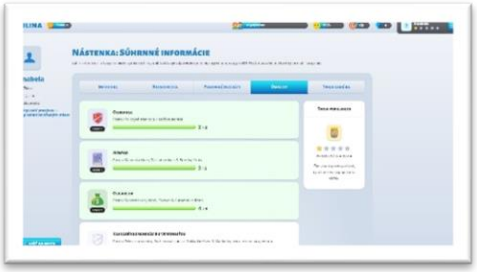
Na „Nástenke“ klikni na „Upraviť prezývku + prehľad založených miest“ (na obrázku v strede modrého krúžku) a skontroluj, koľko miest máš postavených.

4) Úloha:

Na „Nástenke“ otvor záložku „Dosiahnuté ciele“.

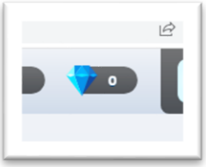
Automaticky sa ti tu napĺňajú hrou stanovené ciele (achievementy). Do zelena zafarbené sú už dosiahnuté ciele, biele sú pre teba otvorené, sivé sú ešte zatvorené.

Premeň biele na zelené = postav budovy, ktoré pre dosiahnutie achievementov chýbajú.



5) Úloha:

Klikni na obrázok diamantu a zahraj si aspoň 2 misie.



6) Úloha:

Na „Nástenke“ si otvor „Tvoj záujmový profil“ a preskúmaj ho.

Vidíš tu modro a zeleno vyfarbené posuvníky pri šiestich písmenách. Jedná sa o vyhodnotenie kvízu, na ktorý si odpovedal/a v prvej úrovni hry.

Aby si pochopil/a, čo tie písmená znamenajú, prečítaj si dôkladne, čo je Hollandova typológia osobnosti a pracovného prostredia.

Klikni na modré tlačidlo „Aktualizuj svoje odpovede“ a prejdi ešte raz svoje odpovede na kvíz 1. úrovne hry tak, aby čo najviac zodpovedali tomu, ako to cítiš.

Pozri sa, ako sa posuvníky prepočítali a prepíš uvedené percentá do tabuľky, ktorá je označená „Dosiahnuté %“ pod jednotlivé písmená.

Do vedľajšej tabuľky označenej „Poradie písmen“ potom prepíš poradie písmen. Pod „1“ napíš písmeno, ktoré získalo najviac percent. Pod „6“ napíš písmeno, ktoré získalo najmenej percent.

Dosiahnuté %							Poradie písmen					
R	I	A	S	E	C		1	2	3	4	5	6

7) Úloha:

Na „Nástenke“ si otvor znovu „Tvoj záujmový profil“.

Dole pod modrým tlačidlom „Aktualizuj svoje odpovede“ je modrým napísané „Otvor si Obrázkový test“. Klikni na tento modrý nadpis.

Urob si Obrázkový test a prenes jeho výsledky do nasledujúcich tabuliek rovnakých ako v predchádzajúcej úlohe:

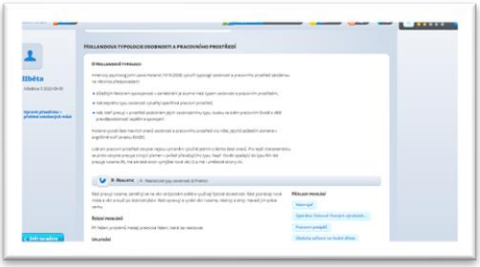
Dosiahnuté %							Poradie písmen					
R	I	A	S	E	C		1	2	3	4	5	6

8) Úloha:

Nechaj si tabuľky z úlohy 6) a 7) niekým skontrolovať, či ich máš správne. Ak si doma, tak požiadaj jedného z rodičov, aby sa na obe tabuľky s tebou pozrel.

Požiadaj rodičov tiež o to, aby si prečítali kapitolku o Hollandovej typológii a porozprávali sa s tebou o nej.

Ak si v škole, určite o výsledkoch oboch tabuliek budete diskutovať a učitelia vám ich skontrolujú a vysvetlia, čo z hľadiska záujmového profilu znamenajú.



Ďakujeme za čas venovaný hre C-Game!

Prajeme ti veľa úspechov a šťastnú voľbu strednej školy!

Sprievodca hrou C-Game pre žiakov

Projekt	C-Game: Hra kariérového poradenství ve městě plném povolání Č. 2019-1-CZ01-KA201-061204
Výstup	O4-1
Program	ERASMUS+ program, 2019-2022
Partneri	Asociace výchovných poradců, ČR Národní vzdělávací fond, ČR K.A.B.A. Slovakia, SK TeCeMko, SK Znam I Moga, BG ISON, GR
Dátum	October 2022
Citačný záznam	FREIBERGOVÁ, Z. a kol. (2022) *Sprievodca hrou C-Game pre žiakov.* Výstup O4, 4-2. Projekt ERASMUS+. C-Game: Hra kariérového poradenství ve městě plném povolání. Národní vzdělávací fond, o.p.s. & Asociace výchovných poradců, z.s. Praha.

Podpora Európskej komisie na výrobu tejto publikácie nepredstavuje súhlas s obsahom, ktorý odráža len názory autorov, a Komisia nemôže byť zodpovedná za prípadné použitie informácií, ktoré sú v nej obsiahnuté.