Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Project Career guidance game in a city full of occupations No 2019-1-CZ01-KA201-061204

C-Game οδηγίες για μαθητές

C-Game project, O4-2

Οκτώβριος 2022

Καλώς Ορίσατε

Το C-Game δημιουργήθηκε ως μέρος του έργου ERASMUS+ και προορίζεται κυρίως για μαθητές ηλικίας 12-14 ετών.

Το C-Game είναι διαθέσιμο στη διεύθυνση:

https://play.c-game.eu/

Το C-Game είναι ένα δωρεάν, διαδικτυακό, και διαθέσιμο προς το κοινό, παιχνίδι επαγγελματικού προσανατολισμού που μπορεί να παιχτεί σε επιτραπέζιους - φορητούς υπολογιστές και tablet με καλή σύνδεση στο διαδίκτυο.

Τα γραφικά έχουν αναπτυχθεί σε υψηλή ανάλυση και συνήθως χρειάζεται λίγο χρόνο για να φορτώσει το παιχνίδι.

Συχνά μπορεί κάποιος να αντιμετωπίσει «παγώματα» όταν η ταχύτητα σύνδεσης στο διαδίκτυο είναι χαμηλή.

Σε τέτοια περίπτωση, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πλήκτρο λειτουργίας "F5" για να επαναφέρετε τη σύνδεση και να φορτώσετε ξανά το παιχνίδι.

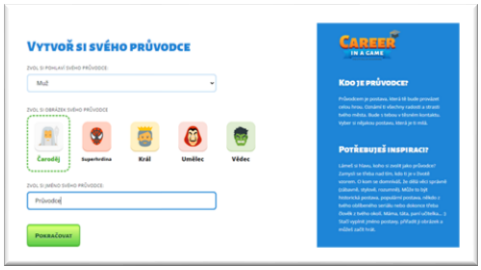
Σχετικά με το παιχνίδι

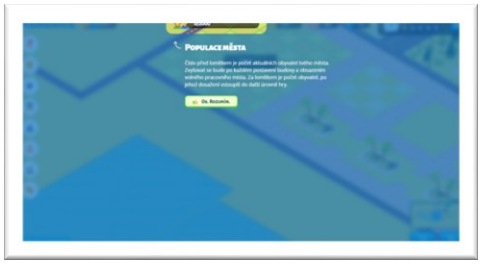
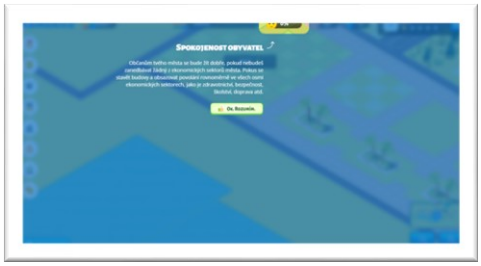
Μπορείτε να μπείτε στο παιχνίδι με τρεις τρόπους:

1) **Χρήση e-mail και κωδικού πρόσβασης:** το σύστημα αποθηκεύει το e-mail και τον κωδικό πρόσβασης σας. Εάν ξεχάσετε τον κωδικό πρόσβασης, μπορείτε να ζητήσετε νέο το οποίο αποστέλλεται αυτόματα αμέσως.

2) **Χρησιμοποιώντας έναν κωδικό μαθητή:** μπορείτε να λάβετε τον κωδικό από κάποιον/α που έχει πρόσβαση στο περιβάλλον του συντονιστή.

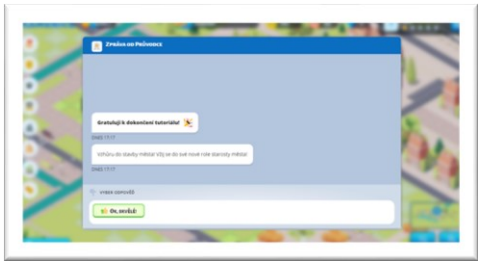
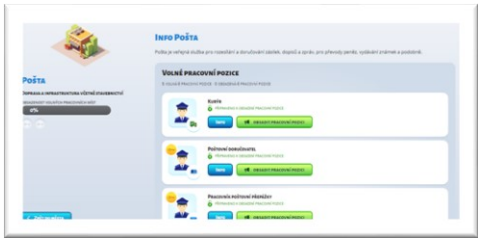
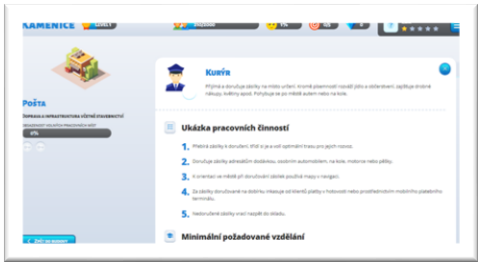
3) **Ως επισκέπτης:** Σε αυτή τη λειτουργία το παιχνίδι, δεν μπορεί να αποθηκεύσει την πρόοδο.

Βήμα 01: Βρείτε ένα ψευδώνυμο.	
Βήμα 02: Επιλέξτε τον οδηγό σας και δώστε του ένα όνομα.	
Βήμα 03: Ονομάστε την πόλη που θα χτίσετε.	
Βήμα 04: Συγχαρητήρια, είσαι μέσα στο παιχνίδι.	
Διαδικτυακή Λειτουργία	
Στο σεμινάριο, υπάρχουν σύντομες περιγραφές των στοιχείων του παιχνιδιού, όπως το όνομα της πόλης σας και το επίπεδο στο οποίο βρίσκεστε.	

Εάν κάνετε κλικ σε οποιαδήποτε από τις 8 εικόνες των οικονομικών τομέων της πόλης στο παιχνίδι, θα μάθετε ποια κτίρια ανήκουν σε αυτήν στο συγκεκριμένο επίπεδο παιχνιδιού. Επίσης μπορείτε εύκολα να αναγνωρίσετε ποια από αυτά τα κτίρια έχετε ήδη χτίσει.	
Ο αριθμός πριν από την κάθετο υποδεικνύει τον αριθμό των κατοίκων που αποκτήθηκαν (στην αρχή του παιχνιδιού υπάρχει ένα μηδέν). 100 κάτοικοι προστίθενται αυτόματα σε εσάς για κάθε κτίριο που χτίζετε και 10 κάτοικοι για κάθε κενή θέση εργασίας που συμπληρώνετε. Ο αριθμός μετά την κάθετο είναι ο ελάχιστος αριθμός κατοίκων για είσοδο στο επόμενο επίπεδο του παιχνιδιού.	
Η επιτυχία του παιχνιδιού μετριέται και από την ικανοποίηση των κατοίκων. Αναπτύξτε την πόλη εξίσου και στους 8 οικονομικούς τομείς και η ικανοποίηση των κατοίκων θα αυξηθεί.	
Ένα mini-game σας περιμένει εδώ. Εάν καταφέρετε να καλύψετε με επιτυχία μια σειρά από πέντε συνεχόμενες κενές θέσεις, θα κερδίσετε 10 περισσότερους κατοίκους.	
Το μπλε κουμπί με τις τρεις λευκές ρίγες ανοίγει τον "Πίνακα ελέγχου" με πληροφορίες για την πρόοδο και τα αποτελέσματα του παιχνιδιού σας. Το τι κρύβει ο «Πίνακας ελέγχου» θα το μάθετε παρακάτω.	

Η Διαδικτυακή Λειτουργία, τελειώνει με το πρώτο σας κτίριο.	

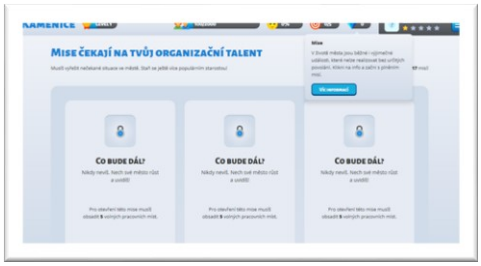
Οδηγός εύρεσης εργασίας

Ο οδηγός σας θα επικοινωνεί μαζί σας κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μέσω παραθύρων διαλόγου.	
Υπάρχουν 136 κτίρια στο παιχνίδι και κάθε ένα από τα κτίρια έχει τη δική του κάρτα. Θα μάθετε από αυτό ποια εταιρεία βρίσκεται στο κτίριο και ποιες κενές θέσεις υπάρχουν εκεί. Υπάρχουν πληροφορίες για τον οικονομικό τομέα που ανατέθηκε το κτίριο και το ποσοστό των κενών θέσεων.	
Υπάρχουν 609 κενές θέσεις στο παιχνίδι. Κάθε κενή θέση έχει τη δική της κάρτα που περιέχει βασικές πληροφορίες για το συγκεκριμένο επάγγελμα: εργασιακές δραστηριότητες, ελάχιστη απαιτούμενη εκπαίδευση, δείγμα θεμάτων εργασίας και παραδείγματα προσωπικών απαιτήσεων και δεξιοτήτων. Αυτές οι πληροφορίες χρησιμοποιούνται κατά την πλήρωση μιας κενής θέσης εργασίας.	

Αποστολές

Κάθε φορά που συμπληρώνετε 5 κενές θέσεις, θα σας προσφέρεται μια αποστολή να ολοκληρώσετε.

Μπορείτε να βρείτε τις αποστολές κάτω από την εικόνα διαμαντιού επάνω δεξιά.



Στις αποστολές, το καθήκον σας είναι να μετακινήσετε τα προσφερόμενα διαθέσιμα επαγγέλματα στο πεδίο με την αντίστοιχη περιγραφή εργασίας.

Πίνακας ελέγχου: Σύνοψη πληροφοριών για το παιχνίδι σας

Ο "Πίνακας ελέγχου" περιέχει λεπτομερείς πληροφορίες για το παιχνίδι σας.

Υπάρχουν πληροφορίες για τον αριθμό των κατοίκων και την ικανοποίησή τους.

Εδώ θα βρείτε επίσης μια επισκόπηση του τρόπου με τον οποίο εκπληρώνετε τους επιμέρους οικονομικούς τομείς της πόλης.

Ένα σημαντικό μέρος του πίνακα ελέγχου είναι το "Το προφίλ ενδιαφέροντος σας", το οποίο ανοίγει μόνο αφού έχετε χτίσει και τα 24 κτίρια στο 1ο επίπεδο του παιχνιδιού και καλύψετε αρκετές κενές θέσεις.

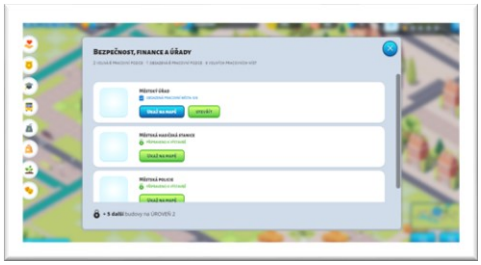
Άλλες πληροφορίες:

1)

Μάθετε ποια κτίρια δεν έχετε χτίσει ακόμα: βήμα προς βήμα κάντε κλικ και στους 8 οικονομικούς τομείς της πόλης.

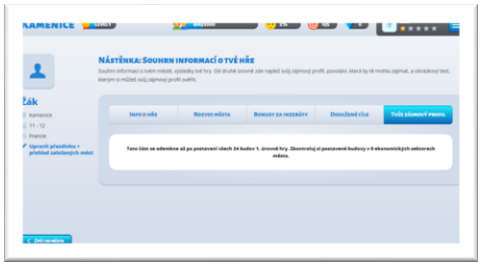
Μπορείτε να αναγνωρίσετε το κατασκευασμένο κτίριο από το μπλε κουμπί "Εμφάνιση στο χάρτη".

Πάνω από το μπλε κουμπί, μπορείτε επίσης να δείτε πληροφορίες σχετικά με το πόσες θέσεις εργασίας είναι κατειλημμένες και πόσες είναι διαθέσιμες στο συγκεκριμένο κτίριο.



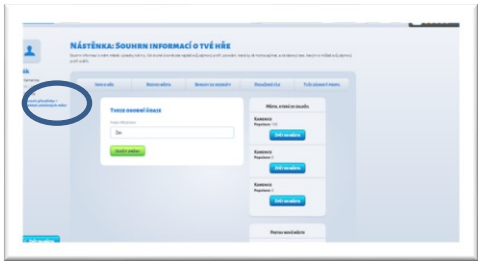
2)

Φτιάξτε όλα τα κτίρια του 1ου επιπέδου του παιχνιδιού και γεμίστε μερικές κενές θέσεις για να ανοίξετε το 2ο επίπεδο του παιχνιδιού.



3)

Στον "Πίνακα ελέγχου" κάντε κλικ στο "Επεξεργασία ψευδωνύμου + επισκόπηση καθιερωμένων πόλεων" (στη μέση του μπλε κύκλου) και ελέγξτε πόσες πόλεις έχετε χτίσει.



4)

Στον "Πίνακα ελέγχου" ανοίξτε τα "Επιτεύγματα".

Τα επιτεύγματα συμπληρώνονται αυτόματα εδώ. Τα πράσινα έχουν ήδη γίνει, τα λευκά είναι ανοιχτά για σένα, τα γκρίζα είναι ακόμα κλειστά.

Μετατρέψτε τα λευκά επιτεύγματα σε πράσινα = χτίστε κτίρια που λείπουν.

5)

Κάντε κλικ στην εικόνα του διαμαντιού και δοκιμάστε τουλάχιστον 2 αποστολές.

6)

Ανοίξτε το "Το προφίλ ενδιαφέροντός σας" στον "Πίνακα ελέγχου" και εξερευνήστε το.

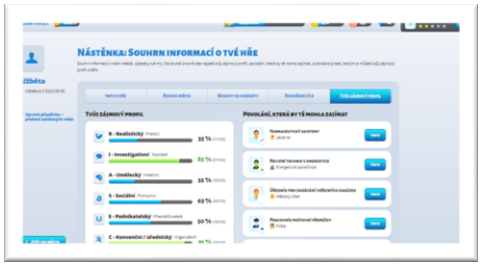
Μπορείτε να δείτε μπλε και πράσινα κουμπιά δίπλα στα έξι γράμματα. Αυτή είναι μια αξιολόγηση του κουίζ που απαντήσατε στο πρώτο επίπεδο παιχνιδιού.

Για να καταλάβετε τι σημαίνουν τα γράμματα, διαβάστε προσεκτικά την τυπολογία της προσωπικότητας και του εργασιακού περιβάλλοντος του Holland.

Κάντε κλικ στο μπλε κουμπί "Ενημέρωση των απαντήσεών σας" και μεταβείτε στις απαντήσεις σας στο Κουίζ Παιχνιδιού Επιπέδου 1 για να ταιριάξετε όσο το δυνατόν περισσότερο με το πώς το νιώθετε.

Δείτε πώς υπολογίστηκαν εκ νέου και ξαναγράψτε τα υποδεικνυόμενα ποσοστά στον πίνακα με την ένδειξη "Επιτεύχθηκε %" κάτω από τα μεμονωμένα γράμματα.

Στη συνέχεια, ξαναγράψτε τη σειρά των γραμμάτων στον διπλανό πίνακα που ονομάζεται «Σειρά γραμμάτων». Κάτω από το "1", γράψτε το γράμμα που έλαβε το υψηλότερο ποσοστό. Κάτω από το "6", γράψτε το γράμμα που έλαβε το λιγότερο ποσοστό.



Επιτεύχθηκε %							Σειρά γραμμάτων					
R	I	A	S	E	C		1	2	3	4	5	6

7)

Ανοίξτε ξανά το "Το προφίλ ενδιαφέροντός σας" στον "Πίνακα ελέγχου".

Στο κάτω μέρος κάτω από το μπλε κουμπί "Ενημέρωση των απαντήσεών σας" αναγράφεται με μπλε χρώμα "Άνοιγμα δοκιμής εικόνας". Κάντε κλικ σε αυτήν την μπλε επικεφαλίδα.

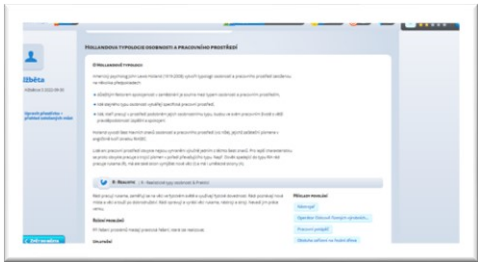
Κάντε το τεστ εικόνας και μεταφέρετε τα αποτελέσματά του στους παρακάτω πίνακες, με τον ίδιο τρόπο όπως στην προηγούμενη εργασία:

Επιτεύχθηκε %					
R	I	A	S	E	C

Σειρά γραμμάτων					
1	2	3	4	5	6

Αφήστε κάποιον να ελέγξει τους πίνακες από τα βήματα 6) και 7) για να δει αν είναι σωστά. Εάν είστε στο σπίτι, ζητήστε από κάποιον/α να κοιτάξει και τα δύο πλαίσια μαζί σας.

Επίσης, ζητήστε από κάποιον/α να διαβάσει το κεφάλαιο για την τυπολογία του Holland και να το συζητήσει μαζί σας.



Ευχαριστούμε για τον χρόνο σας.

C-Game οδηγίες για μαθητές

Project	C-Game: Career guidance game in a city full of occupations Č. 2019-1-CZ01-KA201-061204
Output No	O4-2
Financed from	ERASMUS+ program, 2019-2022
Partners	Asociace výchovných poradců, ČR Národní vzdělávací fond, ČR K.A.B.A. Slovakia, SK TeCeMko, SK Znam I Moga, BG ISON, GR
Datum	October 2022
Citation record	FREIBERGOVÁ, Z. at all. (2022) *C-Game οδηγίες για μαθητές.* Output O4-2. Project ERASMUS+. C-Game: Career guidance game in a city full of occupations. Národní vzdělávací fond, o.p.s. & Asociace výchovných poradců, z.s. Praha.

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.